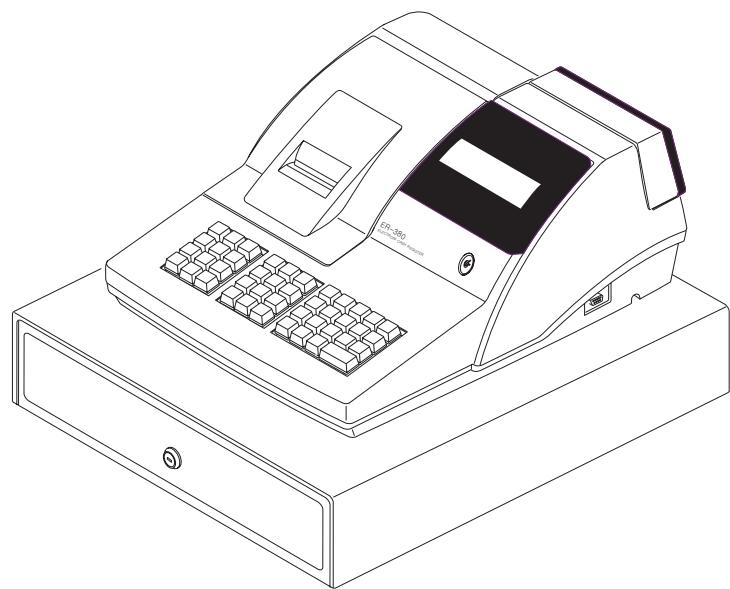


MULTI DATA

ER-380M

Bedienungsanleitung & Programmieranleitung

Version: MUL 1.0



ATTENTION

The product that you have purchased contains a rechargeable Ni-MH battery. This battery is recyclable. At the end of its useful life, under various state and local laws, it may be illegal to dispose of the battery into the municipal waste system.

Check with your local solid waste officials for details concerning recycling options or proper disposal.

WARNING

This is a Class A product. In a domestic environment this product may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.

1. Bestimmungen für die Service Fachwerkstatt

Folgen Sie diesen Sicherheits-, Wartungs-und ESD-Bestimmungen um Beschädigungen zu vermeiden und sich und das Gerät gegen potentielle Gefahren wie Elektroschock zu schützen.

1.1. Sicherheitsbestimmungen

1. Stellen Sie sicher, dass alle eingebauten Schutzvorrichtungen angeschlossen worden sind. Richten Sie jede fehlende Schutzabschirmung wieder ein.
2. Wenn Sie das Gehäuse und seine Bauteile wieder zusammensetzen, stellen Sie sicher, dass Sie alle Schutzabschirmungen wieder anschliessen.
3. Sorgen Sie dafür, dass es keine Gehäuseöffnungen gibt, durch welche Personen, - insbesondere Kinder- ihre Finger stecken und in Berührung mit gefährlicher Spannung kommen könnten. Diese Warnung betrifft auch allzu weit geöffnete Lüftungsschlitzte und schlecht passende Abdeckungen und Schubladen.
4. Vorsicht bei Veränderungen des Designs:
Verändern Sie niemals das mechanische oder elektrische Design des Gerätes oder fügen etwas hinzu. Nicht autorisierte Veränderungen bedeuten eine Gefahr für die Sicherheit. Darüberhinaus unterlassen Sie jegliche Designveränderungen oder Zusätze die die Herstellergarantie ungültig werden lassen.
5. Komponenten, Teile und Verkabelung die scheinbar überhitzt oder anderweitig beschädigt worden sind, sollten durch Teile ersetzt werden, welche den original Spezifikationen entsprechen. Stellen Sie immer die Ursache der Beschädigung oder der Überhitzung fest und beseitigen Sie potentielle Gefahren.
6. Untersuchen Sie die original Kabelschutzmantelung, besonders in Bereichen: von scharfe Kanten, und der 220 Volt Stromversorgung. Achten Sie immer auf abgeklemmte, ausgefranste Verkabelung oder Kabel, die nicht angeschlossen sind. Verändern Sie

nicht den Abstand zwischen den Komponenten und der Platine. Prüfen Sie das Netzkabel auf Beschädigungen. Stellen Sie sicher, dass die Leitungen und Komponenten heisse Teile nicht berühren.

7. Produktsicherheit:

Einige elektrische und mechanische Teile haben besondere sicherheitsbezogene Eigenschaften, welche man nicht auf den ersten Blick sieht. Die Sicherheitsmerkmale und der Schutz, den sie bieten, könnte verloren gehen, wenn die Ersatz-Komponenten nicht den Originalen entsprechen. Das gilt sogar wenn das Eratzteil für höhere Spannung oder Wattleistung einstuft ist.

Die für die Sicherheit entscheidenden Komponenten werden auf dem Schaltplan durch Hinweise gekennzeichnet. Z.B. () oder ()

Verwenden Sie Ersatzkomponenten, welche die gleichen Spezifikationswerte für Flammbeständigkeit oder Durchschlagfestigkeit haben. Ein Ersatzteil, das nicht die gleichen Sicherheitseigenschaften hat wie das Original kann Kurzschluss, Feuer oder andere Gefahren verursachen.

1.2. Wartungsbestimmungen

Achtung: Lesen Sie bitte das Kapitel „Sicherheitsbestimmungen“ zuerst. Falls sich unvorhergesehenerweise Widersprüche zwischen den Wartungsbestimmungen und den Sicherheitsbestimmungen ergeben, halten Sie sich immer an die Sicherheitsbestimmungen.

Achtung: Wenn Sie einen Elektrolytkondensator falsch gepolt installieren, wird dieser explodieren.

1. Die Einbaurichtung (Polung) ist am Bauteil und auf der Platine gekennzeichnet. Bitte folgen Sie diesen Anweisungen.
2. Ziehen Sie den Stecker des Spannungsversorgungskabels aus der Steckdose bevor Sie versuchen folgendes zu tun:
 - (a) öffnen des Gehäuses
 - (b) Entfernen oder Neuinstallieren von einzelnen oder mehreren Bauteilen
 - (c) Herausziehen von Verbindungskabeln
 - (d) Anschliessen einer Test-Komponente
3. Auf der Platine sind einige Sicherungs- und Fixierungen an Komponenten angebracht. Manchmal wird ein Isolierschlauch oder Isolierband verwendet. Die interne Verkabelung ist manchmal befestigt um den Kontakt mit heißen Bauteilen zu verhindern. Reinstallieren Sie solche Sicherungen und Fixierungen an ihrer Original-Position entsprechend.
4. Überprüfen Sie nach der Wartung, ob alle Schrauben, Bauteile und die Verkabelung korrekt reinstalled worden sind. Stellen Sie sicher, dass der Bereich um den gewarteten Teil nicht beschädigt worden ist.
5. Überprüfen Sie die Isolierung zwischen den Polen des Netzsteckers und den zugänglichen leitenden Teilen (Beispiele: Metallplatten und Anschlussklemmen)

6. Überprüfen der Isolierung:

Ziehen Sie den Stecker aus der Netzdose und stellen Sie den Netzschalter auf „ON“.

Schliessen Sie ein Isolationswiderstandsmessgerät (500 Volt) an die Pole des Netzsteckers an.

Der Isolationswiderstand zwischen jedem der beiden Pole des Netzsteckers und den zugänglichen leitenden Teilen (s.o.) muss grösser als $1 \text{ M } \Omega$ sein.

7. Beschädigen Sie niemals irgendeinen der Kühlkörper. Schliessen Sie niemals Strom an die Einheit an, wenn nicht alle Halbleiter- Kühlkörper korrekt installiert sind.
8. Schliessen Sie immer die Erdungsleitung für das jeweilige Bauteil an die Geräte-Chassis-Erdung an, bevor Sie eine positive Leitung anschliessen. Entfernen Sie die Erdungsleitung für ein Bauteil immer zuletzt.

1.3. Bestimmungen für Elektrostatisch Empfindliche Bauteile (ESDs)

1. Einige Halbleiter-Bauteile können leicht durch statische Elektrizität beschädigt werden. Solche Komponenten werden im Folgenden ESDs (Electrostatically Sensitive Devices) genannt; die Beispiele schliessen auch integrierte Schaltkreise und einige Feldeffekt-Transistoren mit ein. Die folgenden Massnahmen dienen dazu, das Auftreten von Bauteilschäden durch statische Elektrizität zu reduzieren.
2. Unmittelbar bevor Sie mit irgendwelchen Halbleiter-Komponenten oder Bauteilgruppen arbeiten, leiten Sie die elektrostatische Aufladung ihres Körpers ab, indem Sie eine Ihnen bekannte Erdung berühren. Wahlweise tragen Sie ein Armband-Gerät (Legen Sie das Gerät unbedingt ab, bevor Sie den Strom anschalten – Das ist eine Vorsichtsmassnahme gegen Elektroschock)
3. Nachdem Sie eine mit ESDs ausgestattete Bauteilgruppe entfernt haben, legen Sie diese auf eine leitende Oberfläche oder Aluminium-Folie um elektrostatische Aufladung zu verhindern.

4. Verwenden Sie keine Frigen/Freon-haltige Chemikalien. Diese können elektrische Aufladung verursachen, welche dann ESDs beschädigen.
5. Wenn Sie ESDs an-oder ablöten benutzten Sie nur einen Lötkolben mit geerdeter Spitze.
6. Verwenden Sie nur antistatische Lötzinn-Entferner. Viele Lötzinn-Entferner sind nicht als antistatisch eingestuft, sie können zu ausreichend hoher elektrischer Aufladung führen um ESDs zu beschädigen.
7. Packen Sie ein Ersatz-ESD nicht eher aus der Schutzverpackung aus bis Sie tatsächlich mit der Installation beginnen. Die meisten Erstatt-ESDs werden mit Schutzverpachung verschickt, die elektrisch kurzgeschlossen sind durch leitenden Schaum, Aluminum-Folie oder andere leitende Materialien.
8. Unmittelbar bevor Sie die Schutzverpackung von den Kontakten des Ersatz-ESD entfernen, bringen Sie die Schutzverpackung in Berührung mit dem Chassis oder dem Schaltkreis-Aufbau, wo das Bauteil installiert werden soll.
9. Bewegen Sie sich so wenig wie möglich, wenn Sie mit Ersatz ESDs arbeiten. Bewegungen die dazu führen, dass Textilien aneinander reiben, oder wenn Sie einen Fuss von Teppich anheben, können ausreichend statische Elektrizität erzeugen um ein ESD zu beschädigen.

ACHTUNG

Explosionsgefahr falls die Batterie nicht korrekt ersetzt wird.

Ersetzen Sie die Batterie nur durch den gleichen oder einen gleichwertigen vom Hersteller empfohlenen Typ.

Entsorgen Sie gebrauchte Batterien entsprechend den Anweisungen des Herstellers.

Inhalt

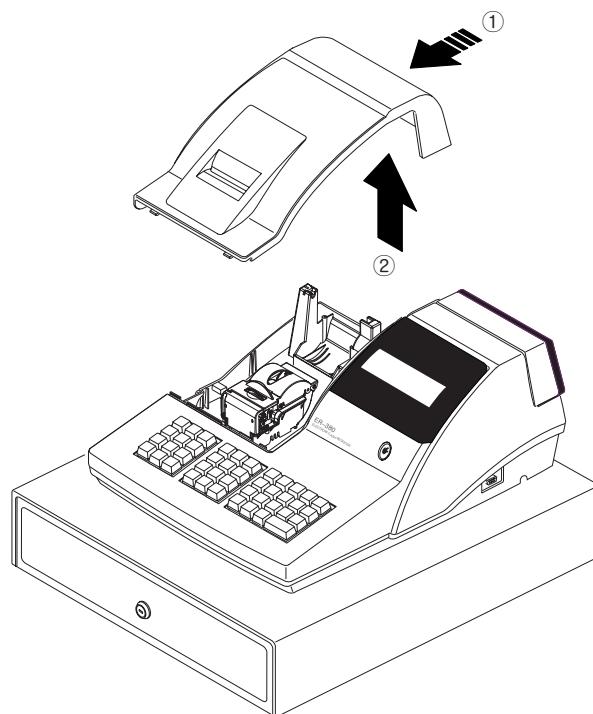
Aufstellen	3
Papier Einlegen	3
Display	6
Liste der Fehlermeldungen	8
Funktionsschloß	9
Tastatur	10
Übersicht der wichtigsten Tasten	11
Bediener An/Abmeldung	12
Bon An/Aus	13
Artikel Buchungen	14
Preisebenen	24
Werbung	25
Schwund	26
Prozent Tasten	27
Warenrücknahme	32
Stornos	33
Kein Verkauf	35
Einzahlung	36
Auszahlung	37
Bon Abschluß und Zwischensummen	38
Währungsumrechnung	44
Berichte und EJ	45
Kassiererselbstabrechnung	47
Datum und Zeit	48

Aufstellen

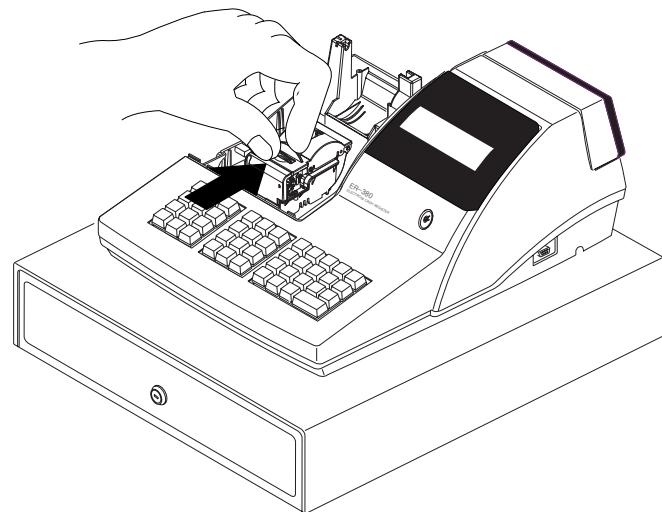
1. Entfernen Sie sämtliches Verpackungsmaterial von der Kasse.
2. Beiliegendes Zubohör:
 - 1 Papierrolle Thermo
 - 2 Sätze Funktionsschlüssel
 - Bedienungsanleitung, Programmieranleitung
3. Stellen Sie die Kasse auf einen stabilen, waagerechten Untergrund.
4. Stecken Sie den Netzstecker in eine geerdete Steckdose, und drehen den Schlüssel in die REG – Position.

Papier Einlegen

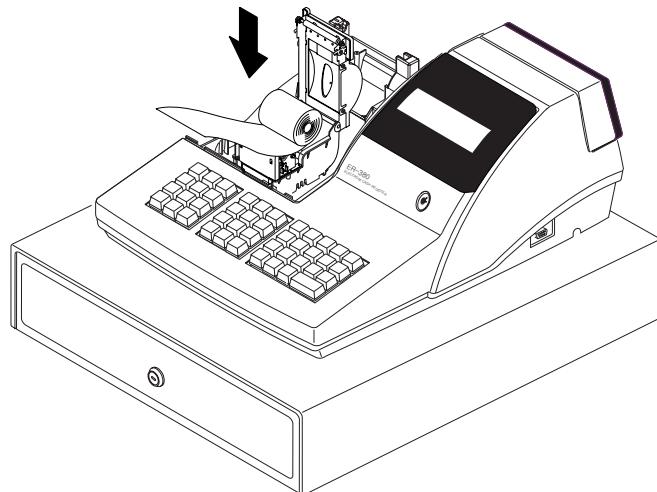
1. Öffnen Sie die Druckerabdeckung.



2. Drücken Sie den blauen Hebel nach hinten und öffnen Sie den Druckerdeckel nach oben.

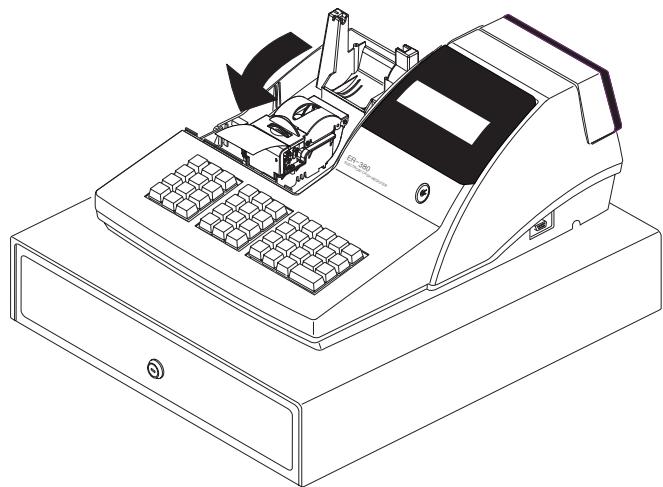


3. Legen Sie die Papierrolle so ein, daß das Papier von unten nach vorne abgerollt wird.

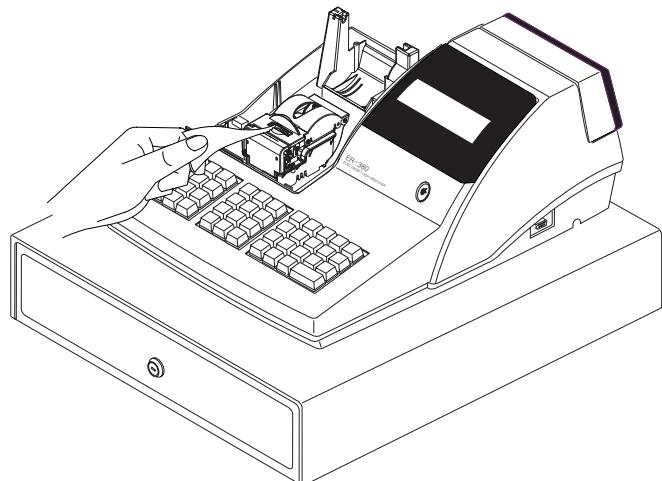


4. Lassen Sie den Papieranfang aus dem Drucker herausstehen.

5. Schließen Sie den Druckerdeckel bis dieser in die Verriegelung einrastet.



6. Reißen Sie das herausstehenden Papier nach vorne an der Druckerkante ab. Schließen Sie die Druckerabdeckung.



Bediener-Display

Das Modell ER-380 M ist mit einem LCD Bediener-Display ausgestattet. Die Anzeige verfügt über 2 Zeilen mit je 20 Zeichen Text. Sie ist hintergrundbeleuchtet und kann je nach umgebenden Lichtverhältnissen justiert werden

In der Schlossposition "OFF" sind keine Angaben an der Kasse möglich. Je nach Schlossposition (REG, VOID, X, Z, PGM oder SM), wird die entsprechende Information auch im Display angezeigt. Erscheint zusätzlich die Meldung „GESCHLOSSEN“, melden Sie bitte einen Bediener an.

REG

REG MODE
GESCHLOSSEN

VOID

STORNO MODE
GESCHLOSSEN

Beispiel Bediener-Display:

- Eingabe: **10.00** – PLU1 um das PLU1 zu registrieren

PLU1	
1	10.00

- Eingabe: **50.00** – BAR zum Registrieren einer BAR-Zahlung

B A R	50.00
ZURÜCK	40.00

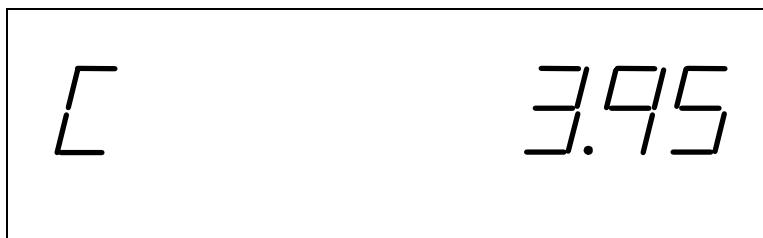
Anzeige einer Fehlermeldung

** WARNUNG **
EINGABE FEHLER

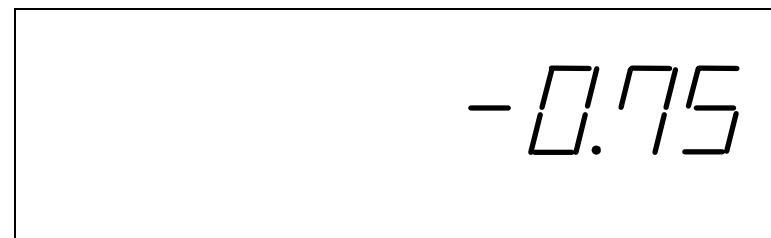
Kunden-Display

Die *ER-380M* hat ein zehnstelliges Kunden-Display. Folgende Anzeigen sind möglich:

Wechselgeld



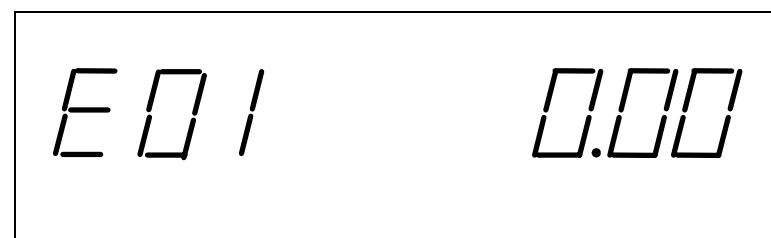
Negativeingabe



Zwischensumme



Fehlermeldung

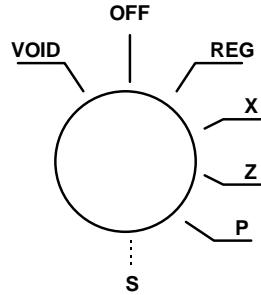


Liste der Fehlermeldungen:

E0	Falsche Taste
E1	PLU nicht angelegt
E2	Bedienerfehler
E3	Betrag Überlauf
E4	EFT Fehler
E5	Kommunikationsfehler
E6	Zeit und Datumsfehler
E7	Über Limit
E8	Inaktiv
E9	X-Mode erforderlich
E10	Fehler NONADD Funktion
E11	Fehler Teilbon
E12	Fehler Beilage
E13	Benötige Bestand
E14	Keine Schublade
E15	Falscher Bediener
E16	KSA benötigt
E17	OFF LINE
E18	CONSOL OVER
E19	ZWS erforderlich
E20	Fehler Werbung
E21	Passwort erforderlich
E22	Kein Storno PLU
E23	RS 232 Fehler
E24	Festwert erforderlich
E25	Offene Eingabe erforderlich
E26	Benötige Betrag
E27	Funktion nicht zulässig
E31	Fehler Speicheraufteilung
E32	EJ Speicher voll
E33	EJ Near End Full
PER	Papierende erreicht
PCO	Druckerdeckel offen
PFP	SYSTEM ERROR

Funktionsschloß

Das Funktionsschloß hat sieben Stellungen, die mit fünf Schlüsseln geschaltet werden können.



VOID zum Storno nach Bonabschluß.

OFF Ausschalten, keine Registrierung möglich.

REG Normale Verkaufsstellung.

X Berichtslesung.

Z Berichtslesung und Löschung.

P Programmierstellung.

S Diese Schlüsselstellung ist dem autorisiertem Fachhändler zu Servicezwecken vorbehalten.

Bevor Sie mit der Kasse registrieren können, muß ein Bediener angemeldet werden. Die Bedieneranmeldung entnehmen Sie bitte dem Kapitel "Bediener An/Abmeldung".

Funktionsschlüssel

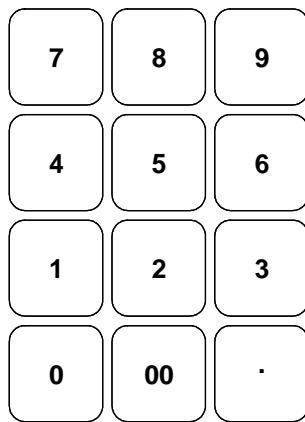
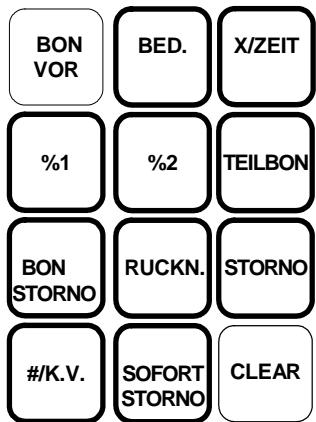
Die *ER-380M* beinhaltet zwei Sätze Funktionsschlüssel die in folgenden Schloßpositionen passen.

Schlüssel	Verfügbare Positionen
REG	OFF, REG
VOID	VOID, OFF, REG, X
Z	VOID, OFF, REG, X, Z
P	VOID, OFF, REG, X, Z, P
C	ALLE POSITIONEN

Anmerkung: In den Positionen OFF und REG können die Schlüssel abgezogen werden.

Tastaturen

Die *ER-380M* Tastatur ist teilweise frei programmierbar. Die programmierbaren Tasten sind fett umrandet.



Bedienungsanleitung

Übersicht der wichtigsten Tasten

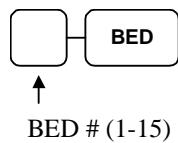
Taste	Beschreibung
#/Lade Öffnen	Diese hat zwei Funktionen: 1. Eingabe einer bis zu achtstelligen Nummer die auf dem Bon gedruckt wird, 2. zum öffnen der Schublade.
X	zur Multiplikation.
00, 0-9, Decimal	Zur Preis – oder Mengeneingabe. ACHTUNG: Preise werden immer in Cent ohne Dezimalpunkt eingegeben.
BONSTORNO	Löscht die komplette aktuelle Aufrechnung, solange diese noch nicht über eine Zahlungsart abgeschlossen wurde.
BAR	Abschlußtaste für die Zahlungsart Bar.
KREDIT	Abschlußtaste für die Zahlungsart Kredit (z.B. Amex, Visa, Eurocard)
%	Je nach Programmierung Abschlag oder Aufschlag
LÖSCHEN	Zum Löschen eines falsch eingegebenen Betrags oder einer Fehlermeldung.
BED. Nr.	Zur Bediener An – und Abmeldung
BON VOR	Um den Bonstreifen vorzuschieben
PLU	Ein bestimmter Artikel kann durch Eingabe der Artikelnummer und PLU-Taste registriert werden.
STORNO	Zum Stornieren eines beliebigen Artikels innerhalb einer Aufrechnung
SOFORT STORNO	Um den letzten eingegebenen Artikel zu löschen.
MACRO (1-10)	Mit einer Makro – Taste kann eine zuvor programmierte Funktionskette abgerufen werden.
RÜCKNAHME	Wenn Ware vom Kunden zurückgebracht wird.
EINZAHLUNG	Um Bar-Einlagen zu Verbuchen.
AUSZAHLUNG	Um Bar-Entnahmen zu Verbuchen.

Bediener An/Abmeldung

Die Bediener An- und Abmeldung kann auf unterschiedlichen Wegen geschehen.
Entscheidend hierfür sind die Einstellungen in den System Optionen (siehe Programmier-Anleitung).

Bediener Direktanmeldung

Anmeldung mit der BEDIENER Taste oder über BEDIENEREINZEL Tasten



Bediener Abmeldung: Mit 0 und Bedienertaste oder 0 und Bedienerdirekttaste.



Anmeldung mit Bediener-Geheim-Code

Drücken Sie die BED-Taste, Eingabe des Geheim-Code und nochmals die Bed-Taste.



Geheimcode (max. 6 Stellen)

Abmeldung: Taste 0 und Bediener-Taste.



Bon An/Aus

1. Drehen Sie den Schlüssel in die **X** Position.
2. Geben Sie folgende Tastenfolge ein, um den Bon abzuschalten.



3. Geben Sie folgende Tastenfolge ein, um den Bon wieder einzuschalten.



Bei abgeschaltetem Bondruck erhalten Sie auf Wunsch einen nachträglichen Bonausdruck, indem Sie nach Drücken der gewünschten Abschlußtaste die BAR Taste drücken.

Artikel Buchungen

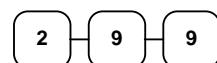
Sie haben verschiedene Möglichkeiten einen Artikel zu registrieren:

- durch Drücken einer der Artikelfesttasten
- durch Artikelnummer Eingabe und drücken der PLU Taste

Der registrierte Artikel wird Ihnen im Display angezeigt.

Festtasten - PLU mit freier Preiseingabe

1. Betrag eingeben (ohne Dezimalpunkt)



2. PLU Festtaste drücken



VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN
DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33
PLU1 T1 2.99
STEUER1 0.18
TOTAL 3.17
BAR 3.17
BEDIENER 1 No.000011 00001

Festtasten - PLU mit Festpreis

Die Festpreis Programmierung entnehmen sie bitte der Programmieranleitung *ER-380M*

1. Drücken der gewünschten PLU Festtaste



VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN
DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33
PLU5 1.29
TOTAL 1.29
BAR 1.29
BEDIENER 1 No.000011 00001

Festtasten – PLU Eingabewiederholung

Es können Artikel mit Festpreis oder freier Preiseingabe wiederholt werden.

1. Für freie Preiseingabe Preis eingeben



2. PLU Taste drücken



3. Um den Artikel noch mal zu buchen,
erneut die PLU Taste drücken



VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN	
DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33	
PLU1 T1	2.99
PLU1 T1	2.99
STEUER1	0.36
TOTAL	6.34
CASH	6.34
BEDIENER 1	No.000011 00001

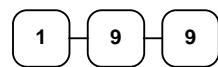
Festtasten - PLU Multiplikation

Soll ein Vielfaches des gleichen Artikel verkauft werden, nutzen sie die Multiplikationstaste (X). Der Eingabebereich kann variieren zwischen 1 und 999,99.

1. Geben sie die gewünschte Anzahl ein und drücken sie die Taste X



2. Betragseingabe



3. PLU - Taste drücken

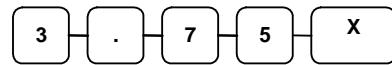


VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN	
DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33	
4X	@1.99
PLU1 T1	7.96
STEUER1	0.48
TOTAL	8.44
BAR	8.44
BEDIENER 1	No.000011 00001

Festtasten - PLU Multiplikation mit Dezimalpunkt

z.B. für Gewicht oder Flächen

1. Multiplikationsfaktor mit Dezimalpunkt eingeben und X drücken



2. Den Preis des einzelnen Artikel eingeben



3. PLU Taste drücken



VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN	
DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33	
3.75X	@0.99
PLU1 T1	3.71
STEUER1	0.22
TOTAL	3.93
BAR	3.93
BEDIENER 1	No.000011 00001

Split Preis bei Gruppenpreis

Wenn der Preis für eine bestimmte Artikelmenge gilt z.B. 3 für 1,00 DM, der Kunde den Artikel aber nur zwei mal haben möchte.

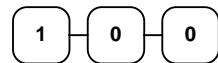
1. Eingabe der gewünschten Menge und X drücken



2. Die Menge eingeben für die der Gruppenpreis gültig ist und X drücken.



3. Den Gruppenpreis eingeben.



4. Gewünschte PLU Taste drücken.

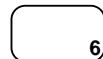


VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN	
DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33	
2@3FOR	@1.00
PLU1 T1	0.67
STEUER1	0.04
TOTAL	0.71
BAR	0.71
BEDIENER 1	No.000011 00001

Einzelposten Festtasten PLU

Ein Einzelposten wird nach Aufruf automatisch mit BAR/TOTAL abgeschlossen. Diese Funktion wird dort benutzt, wo einzelne Artikel schnell verkauft werden sollen. Die Programmierung entnehmen sie bitte der Programmieranleitung.

1. Sie drücken die gewünschte Artikeltaste und automatisch wird die Registrierung abgeschlossen.



VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN
DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33
PLU6 1.29
TOTAL 1.29
BAR 1.29
BEDIENER 1 No. 000011 00001

Code - Artikel mit freier Preiseingabe

Artikel die nicht als Direkttasten programmiert sind, werden über die Artikelnummer und drücken der PLU Taste aufgerufen.

1. Artikelnummer eingeben und PLU Taste drücken.



2. Artikelpreis eingeben



3. PLU Taste drücken



VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN	
DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33	
PLU2 T1	2.99
STEUER1	0.18
TOTAL	3.17
BAR	3.17
BEDIENER 1	No.000011 00001

Code - Artikel mit Festpreis

1. Artikelnummer eingeben und PLU Taste drücken.



VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN	
DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33	
PLU1	1.29
TOTAL	1.29
BAR	1.29
BEDIENER 1	No.000011 00001

Code - Artikel Multiplikation

Mengeneingaben von 1 bis 999,99 können eingegeben werden.

Gültig für Artikel mit freier Preiseingabe und Artikel mit Festpreis.

1. Anzahl eingeben und X drücken.



2. Artikelnummer eingeben und Taste PLU drücken.

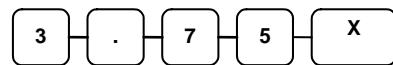


VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN
DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33
4X @1.99
PLU1 T1 7.96
STEUER1 0.48
TOTAL 8.44
BAR 8.44
BEDIENER 1 No.000011 00001

Code - Artikel Multiplikation mit Dezimal Punkt

Für Gewichte oder Flächen

1. Eingabe der gewünschten Menge mit Dezimalpunkt und X drücken.



2. Artikelnummer und PLU Taste.



VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN		
DATUM	08/15/1999	SON
ZEIT		
08:33		
3.75X	@2.99	
PLU3 T1		11.21
STEUER1		0.67
TOTAL		11.88
BAR		11.88
BEDIENER1	No. 000011	00001

Split Gruppenpreis bei Code - Artikel

z.B. Drei Artikel kosten 2,99 DM, der Kunde möchte aber nur Zwei.

1. Gewünschte Anzahl eingeben und X.



2. Eingabe der Anzahl, für die der Gruppenpreis gültig ist und X



3. Artikelnummer eingeben und Taste PLU.



VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN		
DATUM	08/15/1999	SON
ZEIT		
08:33		
2@3FOR	2.99	
PLU3 T1		1.99
STEUER1		0.12
TOTAL		2.11
BAR		2.11
BEDIENER 1	No. 000011	00001

Preisebenen Taste

Es sind zwei Preisebenen möglich, die sie in der "SPEICHER AUFTEILUNG" einrichten müssen.

Die Preisebenen Tasten müssen auf die Tastatur programmiert werden.

Wenn sie diese Funktion nutzen, können sie einem Artikel zwei verschiedene Preise geben.

In den System Optionen können sie wählen, ob die Taste *POSTEN AKTIV*, *BON AKTIV* oder *IMMER AKTIV* sein soll. Standard ist *POSTEN AKTIV*.

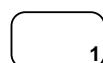
1. PLU Taste drücken (PLU 1 Preis 1,00DM)



2. Drücken sie die Preisebene 2 Taste



3. Die gleiche PLU Taste erneut drücken (PLU 1 wird jetzt mit dem zweiten Preis von 2,00DM aufgerufen)



4. Wenn sie jetzt wieder einen Artikel aufrufen z.B. PLU 2, wird dieser in der Standardeinstellung mit der Preisebene 1 registriert.

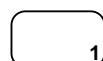
VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN	
DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33	
PLU1	1.00
PLU1	2.00
PLU2	1.50
TOTAL	4.50
BAR	4.50
BEDIENER 1	No.000011 00001

Werbung

Die Taste Werbung erlaubt ihnen einen Artikel aufzurufen, ohne das dieser dem Kunden berechnet wird und auch nicht in den Umsatz mit einfließt.

Wenn sie mit Bestandsführung arbeiten, wird dieser "Werbe - Artikel" vom Bestand abgezogen.

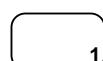
1. Rufen sie einen Artikel auf.



2. Drücken sie die Taste Werbung.



3. Den gleichen Artikel erneut aufrufen.

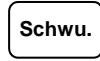


VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN
DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33
PLU1 1.00
WERBUNG
PLU1
TOTAL 0.00
BAR 0.00
BEDIENER 1 No.000011
00001

Schwund

Mit der Taste Schwund kann unverkäufliche Ware aus dem Bestand genommen werden.

1. Taste SCHWUND drücken

2. Ausschuß - Artikel aufrufen.
3. Taste SCHWUND erneut drücken.


VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN
DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33
SCHWUND
PLU1 1.25
PLU2 1.50
SCHWUND
TOTAL 2.75
BEDIENER 1 No. 000011 00001

Percent Tasten

Bis zu fünf Prozentfunktionen stehen an der *ER-380M* zur Verfügung. Sie können diese direkt auf die Tastatur legen. Die %1 und %2 Funktion befinden sich bereits auf der Standardtastatur.

Jede einzelne Prozentfunktion kann individuell programmiert werden.

Die Programmierung entnehmen sie der "FUNKTIONSTASTEN PROGRAMMIERUNG" in der Programmieranleitung.

Postenaktiver Rabatt mit festem Prozentsatz

Beispiel "%1" Taste mit Festwert 10 %.

1. Artikel aufrufen
2. % 1 Taste drücken:

% 1

3. Der Rabatt wird automatisch abgezogen

VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN
DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33
PLU2 10.00
% 1 -10.000%
BETRAG -1.00
TOTAL 9.00
CASH 9.00
BEDIENER 1 No.000011 00001

Rabatt mit freier Prozenteingabe

Die Eingabe des Prozentsatz erfolgt mit Dezimalpunkt und bis zu drei Nachkommastellen.

1. Artikel aufrufen
2. Gewünschten % - Satz für den Nachlaß eingeben



3. %1 Taste drücken



4. Der Rabatt wird automatisch abgezogen

VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN	
DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33	
PLU2	10.00
% 1	-33.333%
BETRAG	-3.33
TOTAL	6.67
BAR	6.67
BEDIENER 1	No.000011 00001

Aufschlag auf den Gesamtverkauf

In diesem Beispiel haben wir einen Aufschlag mit freier Eingabe.

1. Artikel registrieren
2. Zwischensumme drücken

3. Prozentsatz eingeben und % 1 Taste drücken

4. Der Aufschlag wird automatisch addiert

VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN	
DATE	08/15/1999 SUN
TIME	08:33
PLU1	10.00
PLU2	10.00
% 1	15.000%
BETRAG	3.00
TOTAL	23.00
BAR	23.00
BEDIENER 1	No.000011 00001

Betragsrabatt auf den Gesamtverkauf

Findet Verwendung z.B. im Coupon - Verkauf.

1. Artikel registrieren
2. Zwischensumme drücken

ZW-S

3. Eingabe des Nachlasses.

2 - 0 - 0 - % 1

4. Der Nachlaß wird abgezogen.

VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN	
DATE 08/15/1999 SON ZEIT 08:33	
PLU2	10.00
%1	-2.00
TOTAL	8.00
BAR	8.00
BED 1	No.000011 00001

Betragsrabatt auf Posten

1. Artikel aufrufen
2. Betragsrabatt eingeben und Prozenttaste drücken



3. Artikel Wiederholung



4. Der Rabatt wird automatisch abgezogen

VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN
DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33
PLU1 10.00
PLU1 C -2.00
TOTAL 8.00
BAR 8.00
BEDIENER 1 No.000011 00001

Warenrücknahme

Für bereits verkaufte Artikel, die vom Kunden zurückgegeben werden.

1. Taste Warenrücknahme drücken

WAREN
RÜCKN

2. Bei freier Preiseingabe den Preis eingeben und den Artikel aufrufen

2 - 9 - 9 - 2

3. Abschluß mit BAR oder KREDIT

VIELEN DANK
AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33

RÜCKNAHME*****

PLU2 T1	-2.99
STEUER 1	-0.18
TOTAL	-3.17
BAR	-3.17
BEDIENER 1	No.000011 00001

Storno

Sofort Storno

Storniert den zuletzt aufgerufenen Artikel. Nur möglich, wenn der Bon noch nicht abgeschlossen ist.

1. Artikel aufrufen
2. Taste SOFORT STORNO drücken

**SOFORT
STORN**

VIELEN DANK
AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33

PLU1 T1	2.29
PLU2	1.29
SOF. STORNO -----	
PLU2	-1.29
 TOTAL	2.29
CASH	2.29
BEDIENER 1 No. 000011	00001

Nachträglicher Storno

Es kann ein beliebiger Artikel der Aufrechnung storniert werden. Nur möglich, wenn der Bon noch nicht abgeschlossen ist.

1. z.B. Artikel 2 aufrufen, dann Artikel 1 aufrufen
2. Artikel 2 soll storniert werden. Taste STORNO drücken.

Storno

3. Artikel 2 aufrufen

1 2 9 2

VIELEN DANK
AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33

PLU2	1.29
PLU1 T1	2.29
STORNO-----	
PLU2	-1.29
 TOTAL	2.29
BAR	2.29
BEDIENER 1 No. 000011	00001

Bon Storno

Macht die aktuelle Aufrechnung ungültig. Nur möglich, wenn der Bon noch nicht abgeschlossen wurde.

1. Mehrere Artikel buchen
2. BON STORNO drücken

BON ST

VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN
DATUM0 8/15/1999 SON ZEIT 08:33
PLU1 T1 2.29
PLU2 -0.50
BON STORNO*****
BEDIENER 1 No.000011 00001

Schloß - Storno

Für Stornierungen, für Posten die bereits mit einer Zahlungsart abgeschlossen wurden.

1. Drehen sie den Schlüssel in die VOID Position
2. Zu stornierende Posten aufrufen und mit der gewünschten Zahlungsart abschließen
3. Alle Totale und Zähler werden so korrigiert.

VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN
DATUM08/15/1999 SON ZEIT 08:33
VOID MODE *****
PLU1 T1 -2.29
PLU2 -1.00
STEUER 1 -0.14
TOTAL -3.43
BAR -3.43
BEDIENER 1 No.000011 00001

Kein Verkauf

Lade Öffnen

Mit der Taste #/LADE ÖFFNEN können sie die Schublade öffnen, ohne einen Verkauf zu tätigen.

1. Taste #/LADE ÖFFNEN drücken

#/Lade

2. Die Schublade wird geöffnet

VIELEN DANK
AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/1999 SON Zeit 08:33

KEIN VERKAUF-----
BEDIENER 1 No.000011 00001

Nicht rechnende Nummer

Mit der Taste #/LADE ÖFFNEN können sie auch eine bis zu 9-stellige Nummer auf den Bon drucken lassen. Dies ist jederzeit innerhalb einer Aufrechnung möglich, der Bon kann mit jeder Zahlungsart abgeschlossen werden.

1. Artikel aufrufen

2. Nummer eingeben z.B.
Buchungsnummer



3. Taste #/LADE ÖFFNEN drücken

#/Lade

4. Abschluß z.B. SCHECK

SCHECK

VIELEN DANK
AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33

PLU1 T1 2.99
NUMMER# 1234
STEUER 1 0.18
TOTAL 3.17
SCHECK 3.17
BEDIENER 1 No.000011 00001

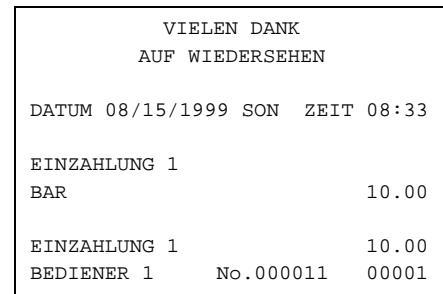
Einzahlung

Sie haben bis zu drei Einzahlungsfunktionen zur Verfügung. Auf der Standardtastatur befindet sich die Funktion EINZAHLUNG 1.

1. EINZAHLUNG drücken



2. z.B. Bargeld eingeben, BAR drücken



3. EINZAHLUNG drücken



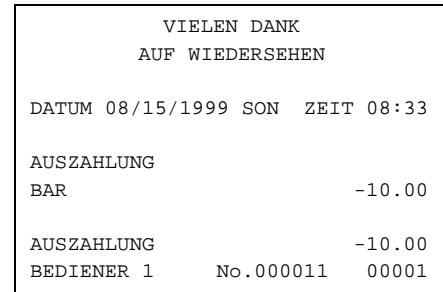
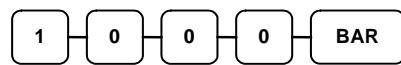
Auszahlung

Sie haben bis zu drei Auszahlungsfunktionen zur Verfügung. Auf der Standardtastatur befindet sich die Funktion AUSZAHLUNG 1.

1. AUSZAHLUNG drücken



2. Bar - Betrag eingeben und BAR drücken



3. AUSZAHLUNG drücken



Bon - Abschluß und Zwischensummen

Zwischensumme

1. Gewünschte Artikel registrieren
2. ZWISCHENSUMME drücken - die ZWS wird angezeigt

zws

Die ZWS kann auch gedruckt werden,
wenn in den Druck - Optionen
entsprechend programmiert wurde

Bar - Abschluß

1. Artikel aufrufen
2. BAR drücken
3. Zeile BAR wird angezeigt und gedruckt

BAR
ENTER

VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN
DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33
PLU2 7.96
TOTAL 7.96
BAR 7.96
BEDIENER 1 No.000011 00001

Bar geben

1. Artikel registrieren
2. Gegebenen Betrag eingeben



3. BAR drücken



4. Das Rückgeld wird automatisch errechnet

VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN		
DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33		
PLU1 T1	2.99	
PLU1 T1	2.99	
4X	1.99	
PLU2	7.96	
STEUER 1	0.36	
TOTAL	14.30	
BAR	20.00	
RÜCKG	5.70	
BEDIENER 1	No.000011	00001

Kredit - Abschluß

1. Artikel registrieren
2. KREDIT drücken

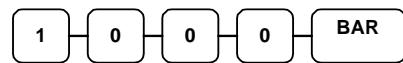
KREDIT
1

VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN	
DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33	
PLU1 T1	2.99
PLU1 T1	2.99
4X	1.99
PLU2	7.96
TAX1	0.36
TOTAL	14.30
KREDIT1	14.30
BEDIENER 1	No.000011 00001

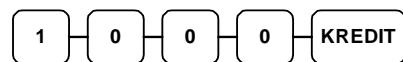
Gemischte Zahlung

Die Summe kann geteilt werden und mit verschiedenen Finanzwegen abgeschlossen werden.

1. Artikel registrieren
2. z.B. Betrag eingeben der mit BAR abgeschlossen werden soll



3. der noch offene Betrag wird angezeigt
4. Eingabe des noch offenen Betrag und Abschluß z.B. mit KREDIT



5. Beide Abschlußarten werden auf dem Bon festgehalten

VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN	
DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33	
PLU2	20 00
TOTAL	20.00
BAR	10.00
TOTAL	10.00
KREDIT	10.00
BEDIENER 1	No. 000011 00001

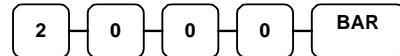
Nachträgliche Rückgeldrechnung

ermöglicht eine Rückgeldrechnung nachdem der Bon mit BAR abgeschlossen wurde. Diese Funktion muß in den System Optionen freigegeben werden.

1. Artikel registrieren
2. BAR drücken
3. in der Zeile BAR wird die Summe angezeigt
4. geben sie den Betrag ein, den der Kunde ihnen gibt



5. das Rückgeld wird ihnen im Display angezeigt

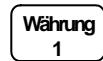


VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN
DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33
PLU1 T1 2.00
STEUER 1 0.12
BAR 2.12
BEDIENER 1 No.000011 00001

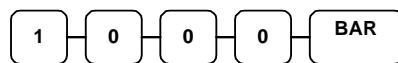
Währungsumrechnung

In unserem Beispiel haben wir die Währung 1 mit dem EURO programmiert.

1. Artikel registrieren
2. Währung 1 drücken zur Anzeige des Betrag in EURO



3. Die Summe wird in der Währung 1 angezeigt (EURO)
4. Gegebenen Fremdwährungsbetrag eingeben und Abschlusstaste drücken



VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN	
DATUM 08/15/1999 SON ZEIT 08:33	
PLU1 T1	DM10.00
€5.11	
TOTAL	DM10.00
WÄHRUNG 1	€50.00
WECHSELKURS	@1.95583
BETRAG	DM97.79
RÜCKG	DM87.79
€44.89	
BEDIENER 1	No.000011 00001

X und Z - Berichte

Grundsätzlich unterscheiden wir zwischen zwei Berichtsarten:

- **X** -Berichte, bei denen nur eine Lesung stattfindet
- **Z** -Berichte, bei denen eine Lesung mit Löschung stattfindet

Die meisten Berichte stehen in beiden Berichtsarten zur Verfügung . Für einige Berichte gibt es aber Einschränkungen (z.B. BAR IN LADE –Bericht) diese können nur in X –Position abgerufen werden. Einige Berichte verfügen auch über einen Monatsspeicher, diese Berichte werden X2 und Z2 Berichte genannt. Damit der Tagesumsatz in den jeweiligen Monatsspeicher geschrieben wird, ist es erforderlich diese Berichte täglich in den Z – Stellung abzurufen. Am letzten Arbeitstag eines Monat muß erst der Tagesbericht in Z abgerufen werden und anschließend der Monatsbericht als Z2 um einen korrekten Monatsumsatz zu haben.

Auf der folgenden Seite sehen Sie eine Liste aller Verfügbaren Berichte.

Um einen Bericht abrufen zu können, muß zuvor ein Bediener angemeldet werden.

Berichtsabruf

1. Bediener anmelden.
2. Auswahl des gewünschten Bericht aus der Berichtstabelle.
3. Schlüssel je nach Berichtsart in die X oder Z Position drehen.
4. Eingabe der Tastenfolge für den ausgewählten Bericht.

Ausdruck des elektronischen Journal:

Schloßstellung X, Ausnahme EJ Löschen in Z

EJ komplett:	300 – ZWS
EJ BAR-Abschluß	301 – ZWS
EJ SCHECK-Ab.	302 – ZWS
EJ MISC	303 – ZWS
EJ %	304 – ZWS
EJ Ein-Auszahl.	305 – ZWS
EJ Rücknahmen	306 – ZWS
EJ EC/VOID	307 – ZWS
EJ kein Verkauf	308 – ZWS
EJ Bonstorno	309 – ZWS
EJ nach Bediener	401 – 415 (abhängig von Speicherauft.) – ZWS
EJ Löschen	399 – ZWS (Schloßstellung Z)!!!

Berichtstabelle

Berichtstyp	Bericht Nummer	Bericht Art	Schlüssel Position	Abruf über Tastenfolge
Finanzen	1	X	X	1 – ZWS
		Z	Z	1 – ZWS
		X2	X	201 – ZWS
		Z2	Z	201 – ZWS
Zeit	2	X	X	2 – ZWS
		Z	Z	2 – ZWS
		X2	X	202 – ZWS
		Z2	Z	202 – ZWS
Alle PLU	3	X	X	3 – ZWS
		Z	Z	3 – ZWS
		X2	X	203 – ZWS
		Z2	Z	203 – ZWS
Alle Bediener	4	X	X	4 – ZWS
		Z	Z	4 – ZWS
		X2	X	204 – ZWS
		Z2	Z	204 – ZWS
Gruppen	5	X	X	5 – ZWS
		Z	Z	5 – ZWS
		X2	X	205 – ZWS
		Z2	Z	205 – ZWS
Bestand komplett	6	X	X	6 – ZWS
		Z	Z	6 – ZWS
Min. Bestand	16	X	X	16 - ZWS
Bedienereinzel Bericht	9	X	X	9-ZWS-#-BED-#-BED
		X2	X	209-ZWS-#-BED-#-BED
Offene Tische	11	X	X	11 – ZWS
		Z	Z	11 – ZWS
Von/bis PLU	13	X	X	13-ZWS- XXXX – PLU – XXXX – PLU
		X2	X	213-ZWS- XXXX – PLU – XXXX – PLU
Von/bis Bestand	14	X	X	14-ZWS- XXXX –PLU – XXXX – PLU
Lade Total	111	X	X	111-ZWS

Kassiererselbstabrechnung

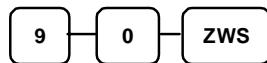
In den Optionen können Sie den Zwang zur Kassiererselbstabrechnung vor Berichtsabruft einstellen.

Mit der Kassiererselbstabrechnung wird ein SOLL/IST – Vergleich des Schubladeninhalts durchgeführt.

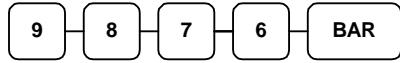
In der X bzw. Z – Position kann mit der Tastenfolge 9 – 0 – ZWS die Lade geöffnet werden. Anschließend wird das Bargeld gezählt, die Summe eingegeben und mit der Taste BAR bestätigt. Bei Bedarf kann auch die Summe der Schecks eingegeben werden und mit der Taste SCHECK bestätigt werden. Beendet wird die Kassiererselbstabrechnung durch erneutes drücken der Taste BAR.

Beispiel:

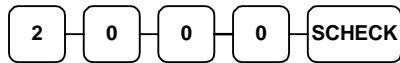
1. Drehen Sie den Schlüssel in die X bzw. Z – Position.
2. Öffnen der Schublade.



3. Eingabe der Barsumme.



4. Eingabe der Schecksumme.



5. Zum Abschluß Taste BAR drücken.



VIELEN DANK AUF WIEDERSEHEN	
DATUM 01/15/2003 MIT ZEIT 08:33	
*** KASS. SELBSTABRECNUNG ***	
B A R	98.76
S C H E C K	20.00
INPUT AMT	118.76
LADE TTL	118.76
DIFFERENZ	0.00
Bed.1 No.000001	00000

Datum und Zeit Programmierung

Die Kasse ER380M führt automatisch um 00:00 Uhr den Datumswechsel durch.

Programmierung

1. Drehen Sie den Schlüssel in die **P** - Position.
2. Um das Programm zu starten, folgende Eingabe durchführen.



3. Geben Sie jetzt vierstellig die Uhrzeit ein (Stunde/Stunde/Minute/Minute) anschließend die Taste X drücken.



4. Geben Sie das Datum sechsstellig ein MM(Monat) TT(Tag) und JJ(Jahr), anschließend die Taste X drücken.



5. Zum Abspeichern drücken Sie die Taste BAR.



Programmieranleitung

Inhalt

RAM-Clear & Initialisierung	3
Ausdruck Speicheraufteilung	4
PC Online Mode	4
Speicheraufteilung	5
Löschen TTL, GT, PLU Datei, Eprom Info	6
Tastaturprogrammierung	7
RS232 Schnittstellen Programmierung	9
Alpha Zeichencode Tabelle	12
Steuer	13
PLU Programmierung	14
System Option	24
Druck Option	28
Funktionstasten Texte	32
Funktionstasten Eingabebegrenzung	33
Bonstorno	34
Bar	35
Kredit 1 – 8	36
Scheck	37
Währung 1 – 4	38
Sofort Storno	39
#/Kein Verkauf	40
Rücknahme	41
Werbung	42
Auszahlung 1 – 3	43
Einzahlung 1 – 3	44
Storno	45
Schwund	46
%1 - %5	47
Bediener Geheim Code	48
Bed. Lade, Trainingsbediener	49
Bedienername	50
Gruppen	51
Makro Tasten	53
Klischee Text	54
Artikeltasten neu belegen	55
Bar in Lade Limit	56
Datum und Zeit	57
Kassennummer	58
Zeitautomatik für Preisebenen	59
Programmausdruck	60

Service Mode Programmierung

Folgende Einstellungen können im Service Mode durchgeführt werden:

- Löschen aller Totale
- Löschen des Grand Total
- Löschen der PLU Datei
- EPROM Information
- Seichenaufteilung
- Tastenzuordnung
- RS232C Port 1 Optionen

RAM CLEAR (alles Löschen):

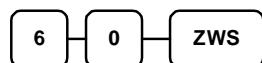
- Schlüssel in Service-Stellung
- Netzstecker ziehen
- Taste ZWS drücken, gedrückt halten und dabei den Netzstecker einstecken
- Taste ZWS loslassen
- Die vier Ecktasten der Tastatur nacheinander in folgender Reihenfolge drücken:
- BON VOR, #/LADE, EINZAHLUNG, BAR

INITIALISIERUNG (Fehlerspeicher Löschen; ohne Umsatz und Programmlösung):

- Schlüssel in PGM Stellung
- Netzstecker ziehen
- Taste ZWS drücken und gedrückt halten und dabei den Netzstecker einstecken

Ausdruck der Speicheraufteilung

1. Schlüssel in die Service Position drehen.
2. Eingabe **60**, dann die **ZWS** Taste drücken.



3. **BAR** Taste drücken

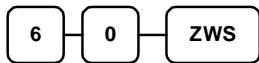


Pc Online Mode

Um die Kasse in den Online Modus zu setzen ist keine besondere Schlüsselstellung erforderlich.
Einige Voraussetzung ist, daß die Schnittstelle der Kasse für den PC Anschluss voreingestellt ist.
Wenn der PC Kommandos an die Kasse sendet, schaltet die Kasse automatisch in den Online Modus.

Speicheraufteilung

1. Drehen Sie den Schlüssel in die S Position.
2. Eingabe **60**, dann **ZWS** Taste.



3. Geben Sie die Adresse des Speicherbereichs ein der verändert werden soll. Dann die Taste **X** drücken.



X	MEMORY ITEM
1	PLU
2	BEDIENER
3	GRUPPEN
4	PREIS EBENEN
5	MIX AND MATCH
6	ELEKTRONISCHES JOURNAL

4. Eingabe des gewünschten Wert und anschließend die **BAR** Taste drücken.



MEMORY ITEM	N
PLU	500 (Max. 5000)
BEDIENER	15 (Max. 99)
GRUPPEN	20 (Max. 99)
PREIS EBENEN	1 (Max. 2)
MIX AND MATCH	10 (Max. 100)
ELEKTR. JOURNAL	3300 (Max. 15000)

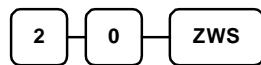
Standard Speicheraufteilung

5. Um Fortzufahren beginnen Sie wieder Punkt 3. Um die Speicheraufteilung zu Beenden, drücken Sie erneut die **BAR** Taste.



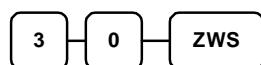
Lösche Totale

1. Schlüssel in S Position.
2. Eingabe **20**, dann **ZWS** Taste.



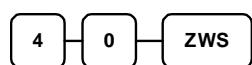
Lösche Grand Total

1. Schlüssel in S Position.
2. Eingabe **30**, dann **ZWS** Taste.



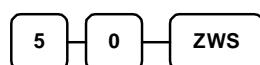
Lösche PLU Datei

1. Schlüssel in S Position.
2. Eingabe **40**, dann **ZWS** Taste.



Eeprom Information

1. Schlüssel in S Position.
2. Eingabe **50**, dann **ZWS** Taste.



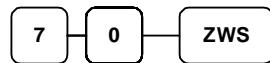
Tastaturprogrammierung

Die Funktionstasten lassen sich frei gewählt auf die Tastatur legen.

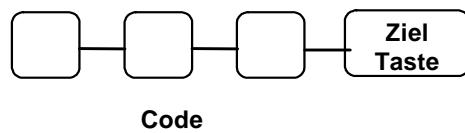
Wichtig: Die Funktionstasten können nur in einem bestimmten Bereich auf die Tastatur gelegt werden (siehe Bedienungsanleitung ; Tastaturen).

Taste anlegen

1. Schlüssel in die **S** Position.
2. Eingabe 70, dann **ZWS** Taste.



3. Eingabe des neuen Tastencode (siehe nächste Seite) und anschließend die Zieltaste drücken. Um weitere Tasten zu programmieren wiederholen Sie diese Eingabe (Tastencode, Zieltaste).



4. Mit der **BAR** Taste können Sie das Programm beenden.

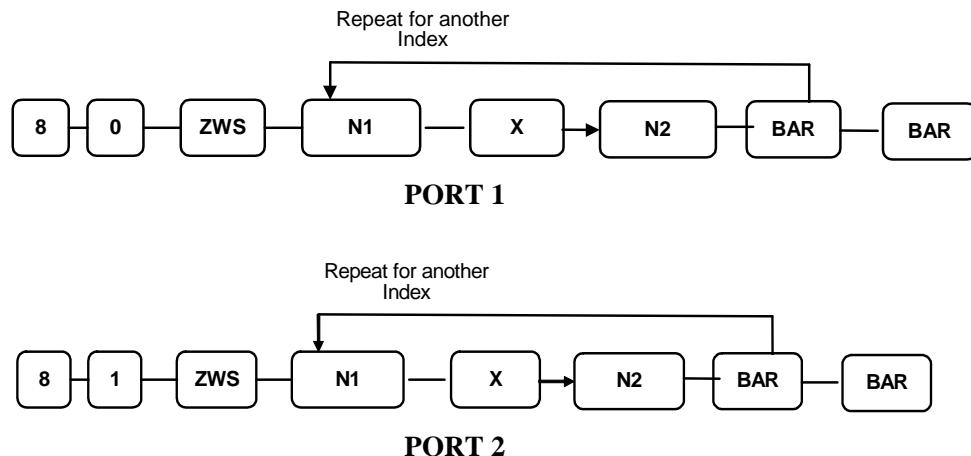


Function Key Codes

Code	Function	Code	Function	Code	Function	Code	Function
1~	NLU 1~	39	KREDIT 3	65	MACRO 5	91	BEDIENER 1
12	NLU 12	40	KREDIT 4	66	MACRO 6	92	BEDIENER 2
15	Numerisch 1	41	KREDIT 5	67	MACRO 7	93	BEDIENER 3
16	Numerisch 2	42	KREDIT 6	68	MACRO 8	94	BEDIENER 4
17	Numerisch 3	43	KREDIT 7	69	MACRO 9	95	BEDIENER 5
18	Numerisch 4	44	KREDIT 8	70	MACRO 10	96	BEDIENER 6
19	Numerisch 5	45	SCHECKWECHSEL	71	RÜCKNAHME	97	BEDIENER 7
20	Numerisch 6	46	SCHECK	72	AUSZAHLUNG 1	98	BEDIENER 8
21	Numerisch 7	47	LÖSCHEN	73	AUSZAHLUNG 2	99	BEDIENER 9
22	Numerisch 8	48	BEDIENER #	74	AUSZAHLUNG 3	100	BEDIENER 10
23	Numerisch 9	49	WÄHRUNG1	75	BON VOR	101	OP
24	Numerisch 0	50	WÄHRUNG2	76	WERBUNG	102	BESTAND +
25	Numerisch 00	51	WÄHRUNG3	77	EINZAHLUNG 1	103	BESTAND -
26	DEZIMALPUNKT	52	WÄHRUNG4	78	EINZAHLUNG 2	104	BEST.ÜBERSCH REIBEN
27	#/KV	53	WÄHRUNG5	79	EINZAHLUNG 3		
28	%1	54	WÄHRUNG6	80	ZWS		
29	%2	55	WÄHRUNG7	81	TAX EXEMPT		
30	%3	56	WÄHRUNG8	82	STEUERUMSCH 1		
31	%4	57	SOFORT STORNO	83	STEUERUMSCH 2		
32	%5	58	PLU	84	STEUERUMSCH 3		
33	X	59	PREIESBENE 1	85	STEUERUMSCH 4		
34	TEILBON	60	PREISEBENE 2	86	STORNO		
35	BON STORNO	61	MACRO 1	87	SCHWUND		
36	BAR	62	MACRO 2	88	BON AN/AUS		
37	KREDIT 1	63	MACRO 3	89	INAKTIV		
38	KREDIT 2	64	MACRO 4	90	NON ADD		

RS232C Port 1 & 2 Optionen

Schlüssel in S Position



N	OPTION	N2	VALUE
1	Baud Rate	0	9600 BPS
		1	1200 BPS
		2	2400 BPS
		3	4800 BPS
		4	19200 BPS
2	Parity	0	NONE
		1	ODD
		2	EVEN
3	Data Bits	0	8 BITS
		1	7 BITS
4	Stop Bits	0	1 BIT
		1	2 BIT
5	Device Function	0	NONE
		1	PC
		2	EFT
		3	POLE DISPLAY
		4	SCANNER
6	Pole Display	0	EPSON
		1	ICD

N	OPTION	N2	VALUE
7	EFT TYPE	0	EFT GELD
		1	EFT INGE
		2	ZVT 700
8	EFT CONFIG BYTE	0 - 127	
9	EFT CURRENCY	0	KEIN
		2	EURO
10	EFT PASSWORD	0- 99999999	

Program Mode Programmierung

Standard Programmierung

- Alle PLU Schnelltasten sind voreingestellt mit offenem Preis, ohne Steuer, ohne Eingabebegrenzung und mit Status "00000000".
- Alle System Optionen haben den Wert **0**, wenn nicht anders beschrieben.
- Alle Programmierungen werden in der Schlüsselstellung **P** durchgeführt, wenn nicht anders beschrieben.

Programmierung von Texten

Texte sind programmierbar für Artikel, Funktionstasten, Gruppen, Bediener und Klischee.

Bei der ER-380 muß der Text mit Hilfe der Zeichen Code Tabelle eingegeben werden.

Zeichen Code Tabelle

ER-380

Code Tabelle

CHAR		ü			ä						
CODE	001	002	003	004	005	006	007	008	009	010	
CHAR					Ä						
CODE	011	012	013	014	015	016	017	018	019	020	
CHAR	ö					Ö	Ü				
CODE	021	022	023	024	0250	026	027	028	029	030	
CHAR	€	SPACE	!	"	#	\$	%	&	'	(
CODE	031	032	033	034	035	036	037	038	039	040	
CHAR)	*	+	,	-	.	/	0	1	2	
CODE	041	042	043	044	045	046	047	048	049	050	
CHAR	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	
CODE	051	052	053	054	055	056	057	058	059	060	
CHAR	=	>	?	@	A	B	C	D	E	F	
CODE	061	062	063	064	065	066	067	068	069	070	
CHAR	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	
CODE	071	072	073	074	075	076	077	078	079	080	
CHAR	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	
CODE	081	082	083	084	085	086	087	088	089	090	
CHAR							a	b	c	d	
CODE	091	092	093	094	095	096	097	098	099	100	
CHAR	e	f	g	h	I	j	k	l	m	n	
CODE	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	
CHAR	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	
CODE	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	
CHAR	y	z	BACK SPACE			FETT					
CODE	121	122	123			999					

Steuerprogrammierung

Sie haben die Möglichkeit mit bis zu vier Steuersätzen zu arbeiten.

Wenn Sie die Steuersätze direkt an der Kasse Programmieren, müssen Sie vorher für jede gewünschte Steuer die jeweilige "STEUERUMSCHALT Taste" angelegt werden.

Texte

- siehe "Programm 80 – Funktionstasten Text"

Steuersatzprogrammierung

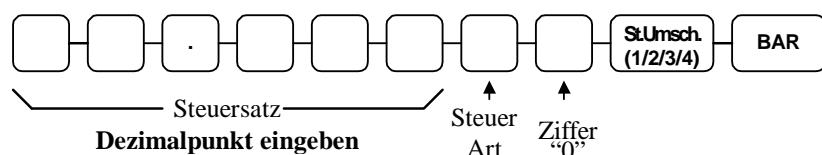
Die Steuersätze müssen mit drei Dezimalstellen und Dezimalpunkt angelegt werden.

1. Schlüssel in die **P** Position.
 2. Eingabe des Steuerprozentsatz z.B. für 16% = 16.000
 3. Auswahl der Steuerart:

Für exclusiv Steuer, Eingabe:	0
Für inklusiv Steuer (MwSt), Eingabe:	2

4. Eingabe der Ziffer "0".
 5. Drücken der jeweiligen STEUERUMSCHALT Taste".
 6. Zum Abschluß der Programmierung die Taste "BAR" drücken.

Ablaufschema



PLU Programmierung

- Programm 100 – PLU Status Programmierung
- Programm 150 – PLU Gruppenanbindung
- Programm 200 - PLU Preis/HALO Programmierung
- Programm 250 - PLU Bestand Programmierung
- Programm 300 - PLU Text Programmierung
- Programm 350 - PLU Verkettung
- Programm 400 - PLU löschen

Programm 100 - PLU Status Programmierung

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 0 0**, dann **ZWS** Taste.



3. Auswahl des Artikels, oder Artikel von/bis:

- Drücken einer Artikeldirekttaste



- Oder Drücken der ersten Artikeldierkttaste und Drücken der letzten Artikeldierekttaste



- Oder Eingabe der Artikelnummer und Drücken der PLU Taste

Enter PLU#, bis
zu 15 Stellen →
A text label 'Enter PLU#, bis zu 15 Stellen' followed by an arrow pointing to a single rectangular box containing the text 'PLU'.

- Oder Eingabe der ersten Artikelnummer und Drücken der PLU Taste, dann Eingabe der letzten PLU Nummer und Drücken der PLU Taste

Enter PLU#, bis
zu 15 Stellen →
Enter PLU#, bis
zu 15 Stellen →
A text label 'Enter PLU#, bis zu 15 Stellen' followed by an arrow pointing to a single rectangular box containing the text 'PLU', which is then followed by another text label 'Enter PLU#, bis zu 15 Stellen' and an arrow pointing to another single rectangular box containing the text 'PLU'.

4. Eingabe des Artikelstatus (siehe Tabelle nächste Seite):



5. Für weitere Artikel beginnen Sie wieder bei Schritt 3, oder drücken Sie die Taste "BAR" um das Programm zu beenden



PLU Status Tabelle

Address	Program Option	Value	=	Sum
N1	PLU hat Festpreis?	Yes = 0 No = 1		
	PLU Festpreis überschreiben erlaubt ?	Yes = 0 No = 2		
	PLU hat Steuer 1?	Yes = 4 No = 0		
N2	PLU hat Steuer 2?	Yes = 1 No = 0		
	PLU hat Steuer 3?	Yes = 2 No = 0		
	PLU hat Steuer 4?	Yes = 4 No = 0		
N3	Preis auf Bon?	Yes = 0 No = 1		
	PLU ist negativ?	Yes = 2 No = 0		
	PLU ist umsatzneutral?	Yes = 4 No = 0		
N4	PLU ist Einzelposten?	Yes = 1 No = 0		
	Zwang zur Eingabe einer nicht rechnenden Nr.?	Yes = 2 No = 0		
	PLU ist Literartikel?	Yes = 4 No = 0		
N5	Bestandsartikel?	Yes = 1 No = 0		
	PLU ist gesperrt?	Yes = 2 No = 0		
	Druck auf Bon?	Yes = 0 No = 4		
N6	Werbung verboten?	Yes = 1 No = 0		
	PLU ist Beilage?	Yes = 2 No = 0		
	Beilagenzwang?	Yes = 4 No = 0		
N7	Stückzähler nicht auf Null nach Z-PLU-Bericht?	Yes = 1 No = 0		
	Festpreis überschreiben nur im MGR-Modus?	Yes = 2 No = 0		
	Bar-Code Druck für dieses PLU?	Yes = 4 No = 0		

Programm 150 - PLU Gruppenanbindung

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 5 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Auswahl PLU
 - ARTIKELDIREKTTASTE

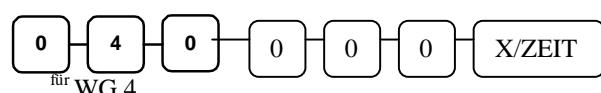
```
PLU
```
 - Oder ARTIKELDIREKTTASTEN von/bis

```
PLU --- PLU
```
 - Oder Artikelnummer und PLU Taste
Enter PLU#, bis zu 15 Stellen →

```
Enter PLU#, bis zu 15 Stellen --> PLU
```
 - Oder erste Artikelnummer und PLU Taste, dann letzte Artikelnummer und PLU Taste
Enter PLU#, bis zu 15 Stellen → **Enter PLU#, bis zu 15 Stellen** →

```
Enter PLU#, bis zu 15 Stellen --> PLU --> Enter PLU#, bis zu 15 Stellen --> PLU
```

4. Eingabe der Gruppennummer z.B. 04 für Gruppe 4, dann die X Taste

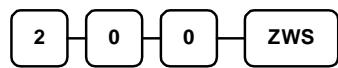


5. Für weitere PLU wieder bei Punkt 3 beginnen, oder Taste BAR um das Programm zu beenden



Programm 200 - PLU Preis/HALO Programmierung

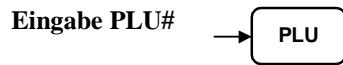
1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **2 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Auswahl des Artikel
 - Drücken der Artikeldirekttaste



- Oder Eingabe der Artikelnummer und drücken der PLU Taste



4. Eingabe des Festpreis bzw. Eingabebegrenzung (ohne Dezimalpunkt)



5. Für weitere Artikel wieder bei Punkt 3 beginnen, oder Taste BAR zum Speichern



Programm 250 - PLU Bestand Programmierung

Mit der System-Option 9 kann eingestellt werden ob neuer Bestand zum alten addiert wird, oder ob der neue Bestand den alten überschreibt.

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **2 5 0**, dann ZWS Taste.



3. Artikel Auswahl
 - Artikeldirekttaste drücken
 - Oder Artikelnummer eingeben und PLU Taste drücken
4. Eingabe des Bestand (max. 6 Stellen), dann X Taste.



5. Für weitere Artikel wieder bei Punkt 3 beginnen, oder Taste BAR um das Programm zu Beenden.



Programm 280 – PLU Mindest Bestand

- 1.Schlüssel in die **P**-Position
- 2.Eingabe **2 8 0** ZWS
- 3.siehe oben
- 4.Eingabe des mindest Bestand für ausgewählten Artikel (max. 4 stellig)
- 5.siehe oben

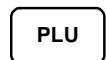
PLU Bestand Programmierung mit dem Tasten:

BESTAND +, BESTAND -, BESTAND ÜBERSCHR.

1. Schlüssel in die P-Position
2. Drücken Sie eine der drei Bestandstasten
3. Selektieren Sie den oder die Artikel (siehe Vorherige Seite)
4. Drücken Sie die gleiche Taste wie bei 2.
5. Geben Sie den Bestand ein (max. 6 stellig) und drücken Sie die X Taste
6. Für weitere Bestandseingaben wieder mit 3 beginnen, oder Taste BAR um das Programm zu Beenden.

Programm 300 - PLU Text Programmierung

1. Schlüssel in die **P** Position
2. Eingabe **3 0 0**, dann die **ZWS** Taste.
3. Artikel Auswahl
 - Artikeldirekttaste drücken



- Oder Artikelnummer Nummer eingeben und PLU Taste drücken

Eingabe PLU# → A rectangular button labeled "PLU" with a black border.

4. Texteingabe mit Zeichencodetabelle

Max. 18 Stellen → A rectangular button labeled "x" with a black border.

5. Für weitere Artikel wieder bei Punkt 3 beginnen, oder Taste **BAR** um das Programm zu beenden

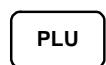


Programm 350 - PLU Verkettung

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **3 5 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Artikel Auswahl
 - Artikeldirektaste drücken



- Oder Eingabe der Artikelnummer und PLU Taste drücken

Enter PLU#, bis
zu 15 Stellen →



4. Eingabe des verketteten Artikel (siehe oben)

Oder eine bestehende Verkettung löschen



5. Für weitere Artikel wieder bei Punkt 3 beginnen, oder Taste **BAR** um das Programm zu beenden



Programm 400 – PLU Löschen

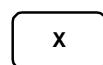
ACHTUNG: Um ein PLU zu Löschen, darf dieser Artikel keinen Umsatz haben (Z-Berichte)

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **4 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Auswahl des Artikel
 - Artikeldirekttaste drücken
 - Oder erste Artikeldirekttaste, dann letzte Artikeldirekttaste
 - Oder Artikelnummer und PLU Taste
- Enter PLU#, bis zu 15 Stellen →
- Oder erste Artikelnummer und PLU Taste, dann letzte Artikelnummer und PLU Taste
- Enter PLU#, bis zu 15 Stellen → → Enter PLU#, bis zu 15 Stellen →

4. Drücken der X



5. Um weitere PLU zu Löschen wieder mit Punkt 3 beginnen, oder Taste BAR um das Programm zu beenden

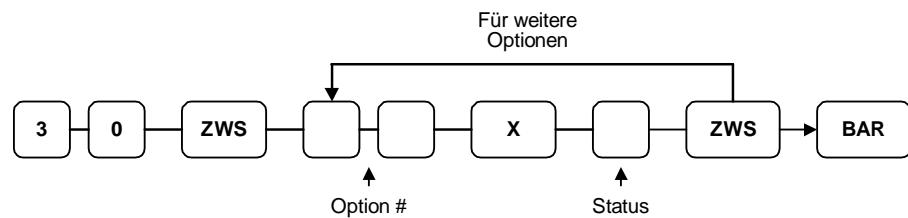


System Option Programmierung

Programmierung der System Option:

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **3 0**, dann **ZWS** Taste.
3. Nummerneingabe der gewünschten System Option, dann die **X** Taste.
4. Eingabe des gewünschten Wert für den Status der jeweiligen System Option. Dann die **ZWS** Taste drücken.
5. Für weitere System Optionen beginnen Sie wieder bei Punkt 3.
6. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.

System Option Ablauf Schema



System Option Tabelle

Address	SYSTEM OPTION		Wert	=	SUM
1	Tastenton an?		Yes = 0 No = 1		
	% hat kein Einfluß auf NET SALE		Yes = 2 No = 0		
	Bedieneranmeldung:	Direkt =	0		
2		Code =	4		
Bediener ist nach Bon:	Abgemeldet =	1			
	Angemeldet =	0			
Schubladenschließzwang?		Yes = 0 No = 2			
Alarm bei offener Lade?		Yes = 4 No = 0			
3	Nachträgliche Rückgelderrechnung?		Yes = 1 No = 0		
	Lade öffnen bei nachträg. Rückgeld.?		Yes = 0 No = 2		
	Mehrere nachträg. Bons?		Yes = 4 No = 0		
4	Zwang zur Kassiererselbstabrechnung vor Z Finanzbericht?		Yes = 1 No = 0		
	Negativ Verkäufe nur in X?		Yes = 2 No = 0		
	Null Verkäufe nur in X?		Yes = 4 No = 0		
5	Löschen der Bonnummer nach Z-Finanzbericht?		Yes = 1 No = 0		
	Reset Grand Total nach Z-Finanzbericht?		Yes = 2 No = 0		
	Lade öffnen bei Berichten?		Yes = 0 No = 4		
6	Lade öffnen bei Training?		Yes = 0 No = 1		
	Hash ist:	Nomal =	0		
		Non Add =	2		
7	Finanzberichtzähler auf Null nach Z1		Yes = 4 No = 0		
	Zähler Zeitbericht auf 0 nach Z1		Yes = 1 No = 0		

Address	SYSTEM OPTION	Wert	=	SUM
	Zähler PLU-Bericht auf 0 nach Z1	Yes = 2 No = 0		
	Zähler Bed.-Bericht auf 0 nach Z1	Yes = 4 No = 0		
8	Zähler Gruppenbericht Auf 0 nach Z1	Yes = 1 No = 0		
	Reset Z Zähler nach Z2 Daily sale report?	Yes = 2 No = 0		
	Papiersensor aktiv	Yes = 0 No = 4		
9	Splitpreis verboten	Yes = 1 No = 0		
	Direktmultiplikation	Yes = 2 No = 0		
	Neuer Bestand wird auf alten addiert = Neuer Bestand überschreibt den alten Bestand =	4 0		
10	Direktmultiplikation mehrstellig	Yes = 1 No = 0		
	Zeige addierten Preis bei PLU-Verkett.	Yes = 2 No = 0		
	Weiterverkauf bei Nullbestand möglich	Yes = 0 No = 4		
11	Europäische Rundung (Schweiz)	Yes = 1 No = 0		
	Z – Bestandsbericht erlaubt	Yes = 0 No = 2		
	Elektronisches Journal verfügbar	Yes = 4 No = 0		
12	Anzeige wenn EJ voll ist	Yes = 0 No = 1		
	Kasse stop wenn EJ voll ist	Yes = 2 No = 0		
	Nur negative Eingaben ins EJ schreiben	Yes = 4 No = 0		
13	Z – Berichte ins EJ schreiben	Yes = 1 No = 0		
	Kassiererselbstabrechnung verboten	Yes = 2 No = 0		

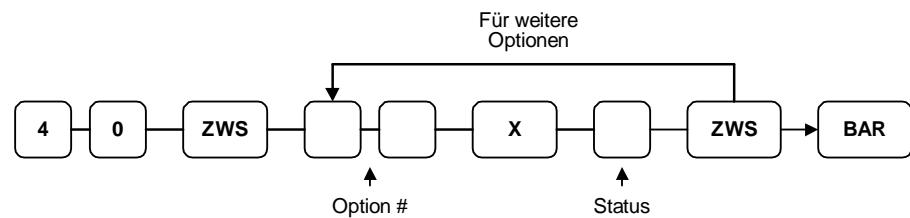
Address	SYSTEM OPTION	Wert	=	SUM
13	Steuerumschaltung Bonaktiv	Yes = 4 No = 0		
14	Dont Totalize in Void-Mode	Yes = 1 No = 0		
	Sperre Preiebene Ebene 1 Ebene 2	2 4		
15	Schubladenalarm nach Sekunden (Standard 30)	1 – 99		
16	Anzahl der Dezimalstellen 0 – 3 Standard 2	0 - 3		
17	Datumsformat für Tag/Monat/Jahr =	1		
18	% und Steuerrundung ist voreingestellt	0		
19	Splittpreisrundung ist vereingestellt	0		
20	Generelles Stelleneingabelimit (0 = kein Limit)	0 -14		
21	Gewählte Preisebene:	Bleibt erhalten = 2		
		Ist Postenaktiv = 0		
		Ist Bonaktiv = 1		
22	Emdedded Price Bar Code Type 1/3/4/7	Price Embedded = 1/3/4		
		Scale Embedded = 7		
23	Bedienerwechsel während der Aufrechnung	Yes = 1 No = 0		
	Journalspule aktiv	Yes = 2 No = 0		
	Multiplikation ist: Dreifachmultiplikation = Splitt – Preis =	4 0		
24	Trainings – Mode einschalten = Ausschalten =	1 0		
25	Wechselgeld bei Europ.Rundung runden	Yes = 1 No = 0		

Druck Option Programmierung

Programmierung der Druck Option:

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **4 0**, dann **SBTL** Taste.
3. Nummerneingabe der gewünschten Druck Option, dann die **X** Taste.
4. Den gewünschten Wert der jeweiligen Druck Option eingeben. Die Taste **ZWS** drücken.
5. Für weitere Druck Optionen wieder bei Punkt 3 beginnen.
6. Zum Beenden die Taste **BAR** drücken.

Druck Option Ablaufschema



Druck Option Tabelle

Address	DRUCK OPTION	VALUE	=	SUM
1	Ausführlicher Bedienerbericht?	Yes = 1 No = 0		
	Drucke Steuersymbol?	Yes = 0 No = 2		
	Void/Rücknahme wird nicht im Finanzbericht gedruckt?	Yes = 0 No = 1		
2	Nullunterdrückung im Finanzbericht?	Yes = 0 No = 1		
	Nullunterdrückung im Bedienerbericht?	Yes = 0 No = 2		
	Druck Finanzbericht mit Bedienerbericht?	Yes = 4 No = 0		
3	Druck PLU mit Null Umsatz im Bericht?	Yes = 1 No = 0		
	Druck ZWS-Zeile bei Taste ZWS	Yes = 2 No = 0		
	Druck %-Anteil im PLU Bericht	Yes = 4 No = 0		
4	Druck Datum	Yes = 0 No = 1		
	Druck Zeit	Yes = 0 No = 2		
	Druck Kassennummer	Yes = 0 No = 4		
5	Druck Auduction im Finanzbericht	Yes = 1 No = 0		
	Druck Postenzähler auf Bon	Yes = 2 No = 0		
	Druck Bonnummer	Yes = 0 No = 4		
6	Druck Bedienername	Yes = 0 No = 1		
	Druck Z-Zähler auf Bericht	Yes = 0 No = 2		
	Druck Bon für Bed. An/Abmeldung	Yes = 0 No = 4		
7	Druck der PLU Nr. auf Bon	Yes = 1 No = 0		
	Druck Grand total im X-Finanzbericht?	Yes = 0 No = 2		
	Druck Grand total im Z-Finanzbericht?	Yes = 0 No = 4		

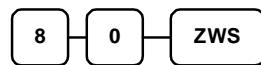
Address	DRUCK OPTION	VALUE	=	SUM
8	Druck Gross Total im X-Finanzbericht?	Yes = 0 No = 1		
	Druck Gross Total im Z-Finanzbericht?	Yes = 0 No = 2		
	Druck ZWS ohne Steuer auf den Bon	Yes = 4 No = 0		
9	Druck Steuerbetrag auf dem Bon?	Yes = 0 No = 1		
	Druck Bruttosumme auf dem Bon?	Yes = 2 No = 0		
	Druck der Steuersätze auf dem Bon?	Yes = 4 No = 0		
10	Druck der Steuern auf dem Bon ist: einzeln Als Summe	0 1		
	Druck der Nettosumme auf den Bon	Yes = 2 No = 0		
	Druck den Text "TRAINING" auf Bon während Training	Yes = 4 No = 0		
11	Volumen PLU ist:	Gallonen = 0 Liter = 1		
	Druck Klischee oben auf dem Bon?	Yes = 0 No = 2		
	Druck Klischee unten auf Bon?	Yes = 0 No = 4		
	Druck PLU/Kunde im Finanzbericht	Yes = 0 No = 1		
12	Druck Betrag/Kunde im Finanzbericht	Yes = 0 No = 2		
	Zusätzlicher Bon	Yes = 4 No = 0		
	Druck bei Berichts-Polling?	Yes = 1 No = 0		
13	Druck PLU Nr. im PLU-Bericht?	Yes = 2 No = 0		
	Grand Total ist:	Net Sale = 4 Gross Sale = 0		
	Drucke Preisebenen im PLU-Bericht?	Yes = 1 No = 0		
	Druck grafisches Logo oben auf Bon?	Yes = 2 No = 0		
15	Graf. Logo oben ist: Default Eigenes	0 1		

Address	DRUCK OPTION	VALUE	=	SUM
	Drucke Fett: SUMME, BAR, RÜCKGELD	Yes = 2 No = 0		
16	Heimatwährungssymbol ist	€		
17	Symbol für Währung 1	.		
18	Symbol für Währung 2	.		
19	Symbol für Währung 3	.		
20	Symbol für Währung 4	.		
21	Vorschub vor Bon	0 - 5		
22	Vorschub nach Bon	0 - 5		

Programm 80 – Funktionstasten Texte

Achtung: Texteingabe nur möglich mit Zeichencodetabelle

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **8 0**, dann **ZWS** Taste.



3. Texteingabe

Texteingabe mit
Zeichencode → **FUNCTION
TASTE**

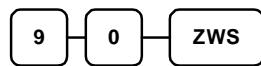
4. Für weitere Funktionstastentexte wieder mit Punkt 3 beginnen, oder die Taste **BAR** drücken um das Programm zu Beenden



Programm 90 – Funktionstasten Eingabebegrenzung

Für einige Tasten besteht die Möglichkeit diese mit einer Eingabebegrenzung zu versehen, z.B. für die Abschlußtasten BAR, SCHECK oder KREDIT.

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **9 0**, dann **ZWS** Taste.



3. Eingabe der Eingabebegrenzung bis zu 8 Stellen, (oder "0" für offene Eingabe).
4. Drücken der gewünschten Funktionstaste.



5. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.



Bonstorno



Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Taste ist gesperrt?	Yes = 1 No = 0		
	Taste ist nur in "X" aktiv?	Yes = 2 No = 0		

BAR



Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Rückgelderrechnungzwang	Yes = 1 No = 0		
	Über/Unterzahlung nur in "X" erlaubt	Yes = 2 No = 0		
	Unterzahlung verboten	Yes = 4 No = 0		
N2	Lade öffnen	Yes = 0 No = 1		
	Ohne Steuer1	Yes = 2 No = 0		
	Ohne Steuer2	Yes = 4 No = 0		
N3	Ohne Steuer3	Yes = 1 No = 0		
	Ohne Steuer4	Yes = 2 No = 0		

KREDIT 1 - 8



Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Rückgelderrechnungzwang	Yes = 1 No = 0		
	Über/Unterzahlung nur in "X" erlaubt	Yes = 2 No = 0		
	Unterzahlung verboten	Yes = 4 No = 0		
N2	Lade öffnen	Yes = 0 No = 1		
	Erlaube Überzahlung	Yes = 2 No = 0		
	# Eingabe erforderlich	Yes = 4 No = 0		
N3	Ohne Steuer1	Yes = 1 No = 0		
	Ohne Steuer2	Yes = 2 No = 0		
	Ohne Steuer3	Yes = 4 No = 0		
N4	Ohne Steuer4	Yes = 1 No = 0		
	Sende zu EFT?	Yes = 4 No = 0		
N5	EFT Port	0-1		

SCHECK

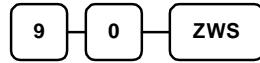


Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Rückgelderrechnungzwang	Yes = 1 No = 0		
	Über/Unterzahlung nur in "X" erlaubt	Yes = 2 No = 0		
	Unterzahlung verboten	Yes = 4 No = 0		
N2	Lade öffnen	Yes = 0 No = 1		
	Ohne Steuer1	Yes = 2 No = 0		
	Ohne Steuer2	Yes = 4 No = 0		
N3	Ohne Steuer3	Yes = 1 No = 0		
	Ohne Steuer4	Yes = 2 No = 0		

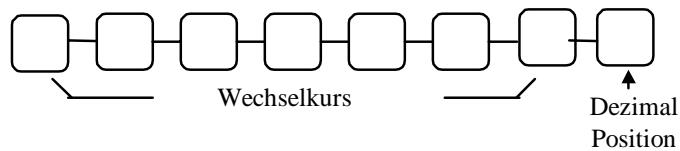
WÄHRUNG 1 - 4

- Program 90

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **9 0**, dann **ZWS** Taste.



3. Eingabe des Wechselkurses ohne den Dezimalpunkt, anschließend Eingabe wieviel Stellen hinter dem Dezimalpunkt vorhanden sind.



4. Die gewünschte Währungstaste drücken.



5. Um das Programm zu beenden die Taste **BAR** drücken.



SOFORT STORNO



Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Taste gesperrt	Yes = 1 No = 0		
	Taste nur in "X" aktiv	Yes = 2 No = 0		

#/KEIN VERKAUF



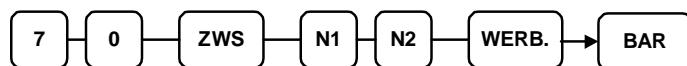
Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	“Kein Verkauf” ist inaktiv	Yes = 1 No = 0		
	“Kein Verkauf” nur in der “X” Position	Yes = 2 No = 0		
	“Kein Verkauf” inaktiv nach #Eingabe	Yes = 4 No = 0		
N2	#Eingabe Zwag vor jedem Verkauf	Yes = 1 No = 0		
	Druck “Kein Verkauf”	Yes = 0 No = 2		
	#Eingaben verboten	Yes = 4 No = 0		
N3	Compulsory non-add entry must match number of digits set in the MAX DIGIT flag below?	Yes = 1 No = 0		
N4	Max. Ziffern für #Eingabe. Null (0) bedeutet kein Limit	0-8		

RÜCKNAHME



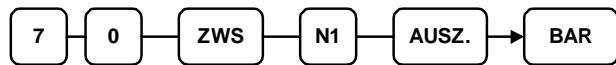
Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Taste gesperrt	Yes = 1 No = 0		
	Taste nur "X" Position aktiv	Yes = 2 No = 0		

WERBUNG



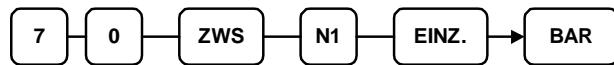
Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Taste gesperrt	Yes = 1 No = 0		
	Taste ist nur "X" Position aktiv	Yes = 2 No = 0		
	Ohne Steuer1	Yes = 4 No = 0		
N2	Ohne Steuer2	Yes = 1 No = 0		
	Ohne Steuer3	Yes = 2 No = 0		
	Ohne Steuer4	Yes = 4 No = 0		

AUSZAHLUNG 1 - 3



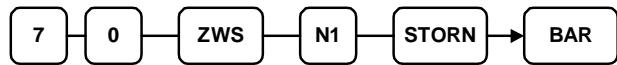
Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Taste ist gesperrt	Yes = 1 No = 0		
	Taste nur in "X" Position aktiv	Yes = 2 No = 0		

EINZAHLUNG 1 - 3



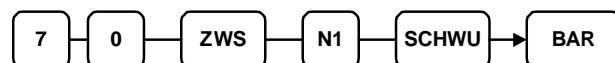
Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Taste gesperrt	Yes = 1 No = 0		
	Taste nur in "X" Position aktiv	Yes = 2 No = 0		

STORNO



Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Taste gesperrt	Yes = 1 No = 0		
	Taste nur in "X" Position aktiv	Yes = 2 No = 0		

SCHWUND



Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Taste gesperrt	Yes = 1 No = 0		
	Taste nur in "X" Position aktiv	Yes = 2 No = 0		

%1 - %5



Address	OPTION		VALUE	=	SUM
N1	% -Taste ist:	Betrag =	1		
		Prozent =	0		
	Taste gesperrt		Yes = 2 No = 0		
	Taste nur in "X" Position aktiv		Yes = 4 No = 0		
N2	% -Taste ist:	Offen =	1		
		Fest =	0		
	% -Taste ist aktiv für:	ZWS =	2		
		einzelnen Artikel =	0		
Festwert überschreiben erlaubt			Yes = 4 No = 0		
N3	% -Taste ist:	Aufschlag =	1		
		Abzug =	0		
	Bereinigt Steuer1		Yes = 2 No = 0		
N4	Bereinigt Steuer2		Yes = 1 No = 0		
	Bereinigt Steuer3		Yes = 2 No = 0		
	Bereinigt Steuer4		Yes = 4 No = 0		
N5					
	ZWS - Rabatt mehrfach erlaubt		Yes = 2 No = 0		
	Mehrfachen Betragsnachlaß erlaubt (für Coupon Verkäufe)		Yes = 4 No = 0		
N6	Festwert überschreiben nur in "X" erlaubt		Yes = 1 No = 0		

% -Satz hinterlegen:

9 0 - ZWS - fünf stellige Eingabe des %-Satz - Taste % (%1 – 5) - BAR

für 10% Eingabe: 10000

Bediener Geheim Code

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **8 0 0**, dann **ZWS** Taste.



3. Eingabe der Bedienernummer für den ein Code vergeben werden soll, dann die **X** Taste drücken.



4. Eingabe des Geheim Code (bis zu 6 Stellen); dann die **ZWS** Taste.

**Eingabe Geheim
Code max. 6
Stellen** → **ZWS**

5. Für den nächsten Bediener wieder mit Punkt 3 beginnen, oder die **BAR** Taste drücken um das Programm zu beenden.

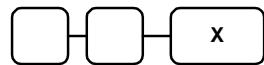


Bediener Schubladenzuordnung und Trainingsbediener

1. Eingabe **8 0 1**, dann **ZWS** Taste.



3. Eingabe der gewünschten Bediener Nr., dann die **X** Taste drücken.



4. Eingabe des zweistelligen Status, dann die **ZWS** Taste drücken.

Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Schubladen Nr. (0: Lade1, 1: Lade2, 2: keine Lade)	0-2		
N2	Trainingsbediener	Yes=1 No=0		



5. Für weitere Bed. Wieder mit 3 beginnen, oder Taste **BAR** um das Programm zu Beenden.



BEDIENERNAME

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **8 1 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Eingabe der Bediener Nr., dann die **X** Taste drücken.



Eingabe Text

Max.18Stellen
mit Code Tabelle → **ZWS**

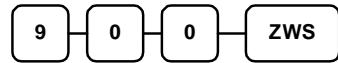
4. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.



GRUPPEN

Gruppenstatus

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **9 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Eingabe der Gruppen Nr., dann die **X** Taste drücken.



4. Eingabe des dreistelligen Status, dann die **ZWS** Taste.

Address	OPTION	VALUE	=	SUM
N1	Umsatz der Gruppe zum Gruppen Total addieren	Yes = 0 No = 1		



5. Für weitere Gruppen wieder mit 3 beginnen, oder die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.

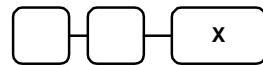


Gruppen Text Programmierung

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **9 1 0**, dann die **ZWS** Taste drücken.



3. Eingabe der Gruppen Nr., dann die **X** Taste drücken.



Eingabe Text

**Max.18Stellen
mit Code Tabelle** → **zws**

4. Für weitere Gruppen wieder mit Punkt 3 beginnen, oder die Taste **BAR** um das Programm zu Beenden.

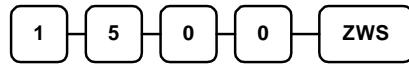
BAR

Sonstige Programmierung

Makro Tasten Sequenz Programmierung

Mit einer MAKRO Taste können bis zu 50 Tastenfolgen nacheinander ausgeführt werden.

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 5 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Drücken Sie die MAKRO Taste, die Sie programmieren wollen.



4. Standardschlüsselstellung für Makros ist REG-Mode. Soll X – oder Z-Mode simuliert werden, den Schlüssel in die gewünschte Stellung drehen..

Nun können Sie bis zu 50 Tasten drücken, die das MAKRO später nacheinander ausführen soll.

Zuordnung max. 50 Tasten

5. Anschließend den Schlüssel in die “P” Position drehen und die gleiche **Makro** Taste mochmal drücken.



6. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.



Klischee Text Programmierung

Als Klischeetext können Sie pro Zeile bis zu 32 Zeichen Text Programmieren.

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **7 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Geben Sie die Nummer der gewünschten Zeile ein und drücken Sie die **X** Taste.



Nr.	Klischee Zeile	Nr.	Klischee Zeile
1	Erste Zeile Bonanfang	12	Sechste Zeile Bonende
2	Zweite Zeile Bonanfang		
3	Dritte Zeile Bonanfang		
4	Vierte Zeile Bonanfang		
5	Fünfte Zeiel Bonanfang		
6	Sechste Zeile Bonanfang		
7	Erste Zeile Bonende		
8	Zweite Zeile Bonende		
9	Dritte Zeile Bonende		
10	Vierte Zeile Bonende		
11	Fünfte Zeile Bonende		

4. Texteingabe



5. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.



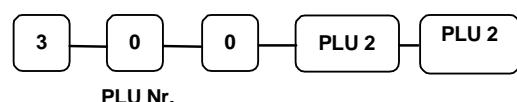
ARTIKELTASTEN NEU BELEGEN

Die Artikeltasten sind im Standard mit den Artikelnummern 1 – 12 belegt. Mit den folgenden Programmschritten können Sie die Artikeltasten mit freien Nummern belegen.

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 0 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Geben Sie die gewünschte Artikelnummer ein und drücken Sie dann zweimal die gewünschte Zieltaste z.B. Artikel 300 auf Artikeltaste 2.



4. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.



BAR-in-Lade Limit

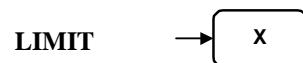
Sie haben die Möglichkeit Maximum für das Bargeld in der Schublade zusetzen. Ist dieses Limit erreicht wird Ihnen im Display eine Warnmeldung angezeigt. Mit der Taste Auszahlung können Sie den Bargeldbestand der Lade verringern.

Limit setzen

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 1 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Eingabe des Limit (max. 8stellig, 0 bedeutet kein Limit), dann die **X** Taste drücken.

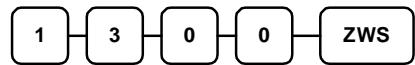


4. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.



Datum und Zeit

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 3 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Eingabe der Uhrzeit 4stellig, dann die **X** Taste drücken.
4. Datumseingabe in folgendem Format MM(Monat) TT(Tag) and JJ(Jahr), dann die **X** Taste drücken.

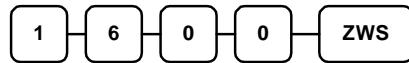


5. Die **BAR** Taste drücken um das Programm zu Beenden.



Kassennummer

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 6 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Max. 5stellige Eingabe der Kassennummer, dann die **X** Taste drücken.

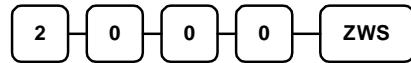


4. Taste **BAR** drücken um das Programm zu Beenden.



Zeitautomatik für Preisebenen

1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **2 0 0 0**, dann die **ZWS** Taste.



3. Eingabe der Zeit für Preisebene1 (4stellig) , dann die **X** Taste drücken.



4. Eingabe der Zeit für Preisebene2, dann die **X/TIME** Taste drücken.

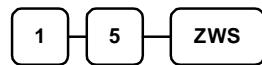


5. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.



Programmausdruck

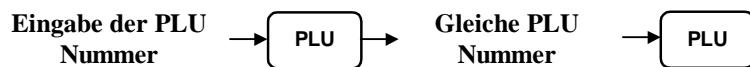
1. Schlüssel in die **P** Position.
2. Eingabe **1 5**, dann die **ZWS** Taste.



3. An dieser Stelle gibt es drei verschiedene Arten des Programmausdruck. Der erste ist für PLU's , der zweite ist für MAKRO und der dritte ist für Sonstiges.

PLU AUSDRUCK

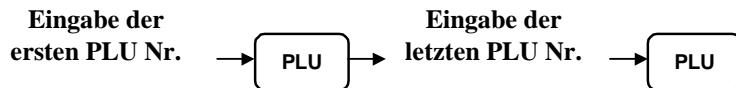
Ausdruck für einen Artikel



oder zweimal hintereinander die gleiche Artikel Schnelltaste drücken.



Ausdruck von Artikel bis Artikel



oder erste Artikel Schnelltaste un letzte Artikel Schnelltaste drücken.

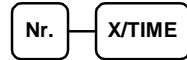


MAKRO AUSDRUCK

Die gleiche **MAKRO** Taste zweimal hintereinander drücken.



SONSTIGE PROGRAMM AUSDRUCKE



Nr.	Programm	Nr.	Programm
0	Gruppen	10	Makro Name
1	Steuer	11	Lade Limit
2	System option	12	Zeit & Datum
3	Print option	13	Kassen Nr.
4	Funktionstasten	14	Mix & Match
5	Bediener	15	Zeitschaltung Preisebenen
6	Klischee oben	16	Europäische Rundung
7	Klischee unten		
8	Finanzbericht Texte		
9	Bed. Bericht Text		

4. Drücken Sie die **BAR** Taste um das Programm zu Beenden.

BAR

CE

JK68-60962D